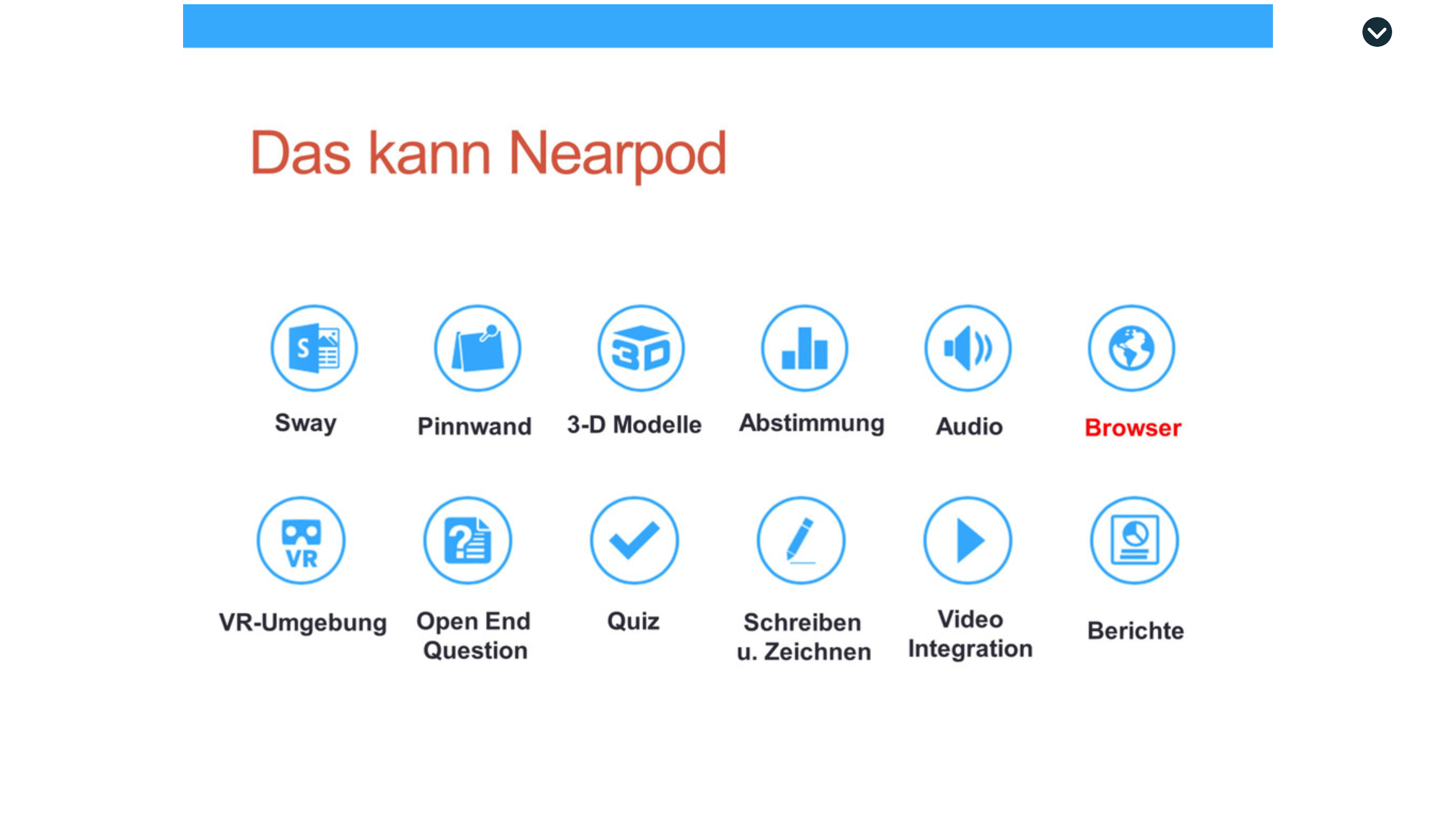
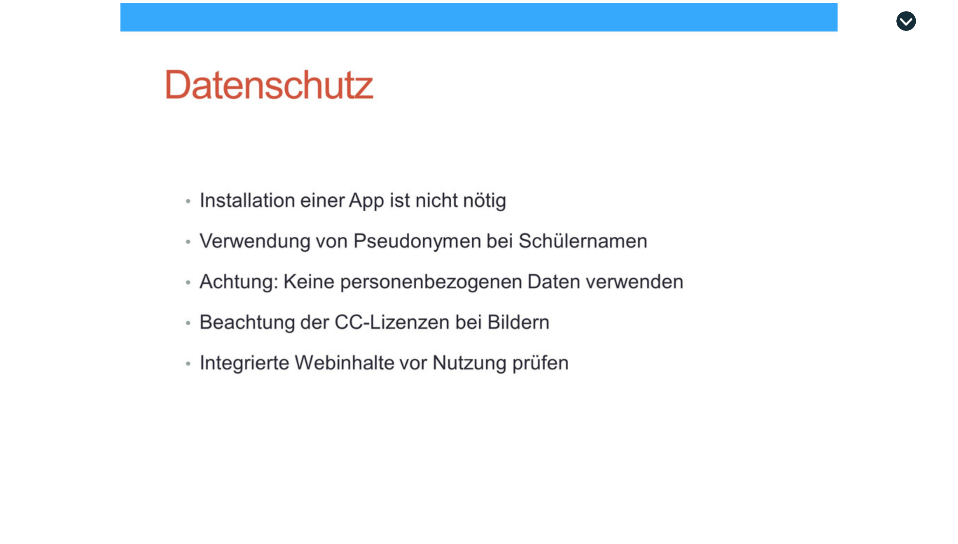
**Nearpod**

Referent: Michael Simon (WEG, Freiburg)

Session 1, 11:30-12:15

* Nearpod ist eine browserbasierte Lernplattform, auf der „Lernpakete“ geschnürt und verschiedene Learning Apps integriert werden können.
* Vorteil: browserbasiert! Von jedem Gerät/Betriebssystem aus zu bedienen
* Das braucht man: Jede\*r Schüler\*in braucht ein digitales Endgerät, am besten Tablet oder PC, ggf. auch Handy, je nachdem, welche Anwendung man nutzt
* Kosten: 1 Monat Gratisnutzung, wenn man mit interaktiven Elementen arbeiten möchte, kostet es ca. 80 Dollar/Monat
* Theoretisch kann man dies auch in Moodle integrieren
* **besonderes Tool: VR-Umgebung (Virtual Reality)**
* Lehrer\*in kann einstellen, wie lange das Lernpaket verfügbar ist
* Vorteil: Lernpaket auf Nearpod lässt sich als pdf exportieren, Links bleiben interaktiv
* Lernpaket kann als „live session“ (Klasse gemeinsam am Beamer, frontal) oder „student-paced“ (jede\*r für sich, eigenes Lerntempo)





* Beispiel: Memory-Spiel („Matching pair”)
* Lernvideo: Man kann aussuchen, ob es auf „all devices“ oder „One device“ abgespielt wird, entweder hören die Schüler\*innen es gleichzeitig mit Kopfhörern am eigenen Gerät oder man spielt es vorne für alle laut ab.
* Anschließend Aufgabe: „Fill in the banks“.



* Feedback integriert (Tool: „Poll“)



* 360cities.net 360 Grad Ansicht von vielen Städten, Bauwerken, Kirchen, Unterwasser…